Parque Natural Sierra Mágina

Fotografías: Miguel Ángel Hernández Collados

CONSEJERÍA DE AGRICULTURA, GANADERÍA, PESCA Y DESARROLLO SOSTENIBLE

JUNTA DE ANDALUCIA

DATOS INTERESANTES PARA LA VISITA

En el Parque Natural existen dos Centros de Visitantes en los cuales te proporcionarán toda la información que necesites:

C.V. de Mata Bejid
Ubicación: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4.

C.V. Castillo de Jódar
Ubicación: en una de las torres del castillo del núcleo de Jódar.

En la web www.ventanadelvisitante.es, seleccionando Parque Natural Sierra Mágina, puedes consultar:

- Los horarios actualizados y teléfonos de contacto de los Centros de Visitantes, en la pestaña "Equipamientos de recepción".
- Guía oficial, mapas, folletos de senderos, horarios de los Centros de Visitantes, etc., en la pestaña "Publicaciones".

EDITA: Consejería de Agricultura, Ganadería, Pesca y Desarrollo Sostenible

BASE CARTOGRÁFICA: INSTITUTO GEOGRÁFICO NACIONAL, Mapa Topográfico Nacional de España, MTN50 2001-2018 CC-BY 4.0 ign.es

FOTOGRAFÍAS:
- Miguel Ángel Hernández Collados
- Francisco Serrano García
- Esteban Justicia Díaz
- Francisco García Rodríguez
- José Luis Castillo Suárez

COLABORAN:
- Asociación para el Desarrollo Rural de la Comarca de Sierra Mágina
- Asociación Amigos del Parque Natural de Sierra Mágina

COLABORAN:

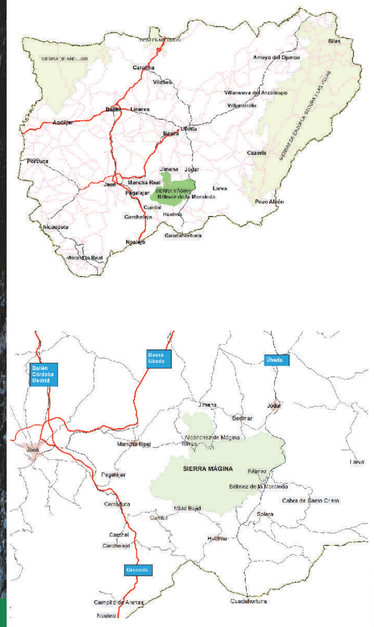
UNIÓN EUROPEA
Fondo Europeo de Desarrollo Regional

JUNTA DE ANDALUCIA
CONSEJERÍA DE AGRICULTURA, GANADERÍA, PESCA Y DESARROLLO SOSTENIBLE

M. DESARROLLO RURAL SIERRA MÁGINA

Año de edición: 2019

UBICACIÓN DEL PARQUE NATURAL



PARQUE NATURAL SIERRA MÁGINA

Nombre: Parque Natural Sierra Mágina
Fecha de declaración: 18 de julio de 1989
Superficie: 19.961 hectáreas

La comarca de Sierra Mágina se ubica al sur/ sureste de la provincia de Jaén. Está formada por 16 municipios, aunque el Parque Natural está compuesto por 9. Sierra Mágina cuenta con unas características muy especiales, como son su patrimonio cultural, etnográfico, arqueológico y natural. Dentro de esta comarca se ubica el Parque Natural Sierra Mágina, que emerge como un espectacular macizo de roca sobre las zonas de campiña con las que linda principalmente al norte.

El Parque Natural cuenta con la cumbre más alta de la provincia de Jaén, el pico Mágina, que tiene una altitud de 2.165 m, el cual, pese a ser el más alto, disputa en protagonismo con el pico Miramundos, cumbre de menor altitud, con vistas increíbles, entre otros lugares, hacia el barranco del Gargantón, y que además dispone de un refugio vivac.

La diferencia de altitud que tiene Sierra Mágina con respecto al territorio que la rodea ha dado lugar a que disponga de una elevada e importante variedad de ecosistemas y especies de flora, algunas incluso únicas en el mundo (endémicas), además de diferentes comunidades vegetales como pinares, encinares, sabinares, bosques de ribera, formaciones de cornicabra, adelfa (siendo el cornetal de la Carluca y el adelfal de Cuadros los de mayores dimensiones de la Península), vegetación de alta montaña con gran número de especies amenazadas y protegidas, etc. Aunque la flora es quizás el aspecto que mayor valor proporciona a Sierra Mágina (más de 1.200 taxones) también cuenta con una variada fauna, siendo muy fácil encontrarnos con cabra montés, visualizar sobrevolándonos águila real, águila perdicera o de Bonelli, halcón peregrino, buitre leonado, y con suerte con alguna de las parejas de águila imperial ibérica o incluso algún quebrantahuesos. Además de jabalí, pequeños y medianos carnívoros, o especies tan particulares por estas zonas como el mirlo capiblanco o el sapo partero bético. En cuanto a los insectos también hay algunos endemismos (caracola, escarabajo, saltamontes) consecuencia de la diferenciación que han tenido debido al aislamiento y el paso del tiempo, y un gran número de especies de mariposas, con 104 especies localizadas.

Además de este rico patrimonio natural, en Sierra Mágina merece especial mención el patrimonio arquitectónico, cultural y etnográfico, donde entre otros muchos aspectos destacan las construcciones en piedra seca, como hormas, eras, chozas, caleras, etc. Por último, también hay que resaltar el gran número de castillos y fortalezas que hay, consecuencia del carácter fronterizo que Sierra Mágina tuvo entre los reinos de Castilla y Granada durante dos siglos y medio.

ADVERTENCIAS

- Especial cuidado en la época de caza: infórmate antes en el Departamento de Caza de las posibles cacerías en la zona en la que pretendes hacer alguna actividad.
- En el sendero 6 y las sendas D, E, H, I, M, M y AC, principalmente, hay que extremar las precauciones con la presencia de nieve o hielo, si no estás familiarizado con este medio o no dispones del equipo adecuado, seguramente será mejor elegir otra ruta.
- En las cumbres ten en cuenta que el tiempo cambia con facilidad, puede formarse una tormenta ó que aparezca niebla. Todas las zonas de mayor altitud son peligrosas con niebla.
- No es necesaria autorización especial para realizar ninguna de las rutas reflejadas en el mapa, salvo para grupos organizados que sí será necesaria autorización de la Delegación Territorial, o bien salvo publicación o indicación expresa.
- Está prohibido encender fuego con carácter general, salvo del 15 de octubre hasta el 01 de junio (excepto indicación expresa) que se podrá encender solamente en los lugares habilitados de las áreas recreativas.
- Cuidado con las pistas forestales, no son aptas para turismos.
- Con carácter general está restringida la circulación con vehículos a motor en todas las pistas forestales entre el 1 de junio y el 15 de octubre. Además durante este período estará cortado el acceso mediante barreras a la Cañada de las Cruces y el acceso a la senda D y la Fuente del Espino.
- Si decides llevar a tu mascota a la sierra ten muy presente que eres el responsable de ella, y que dentro del Parque Natural debes mantenerla atada, para así evitar posibles molestias y daños a la flora, fauna silvestre y al ganado, el cual es muy susceptible ante la presencia de perros sueltos.
- El agua de las fuentes, pilares y abrevaderos del Parque Natural no está tratada ni controlada sanitariamente.
- Para realizar vivac es necesario solicitar autorización a la Delegación Territorial, salvo en el refugio de Miramundos.

CONSIDERACIONES AL MAPA

- Casi todos los senderos, sendas y caminos reflejados en el mapa están interconectados entre sí, lo que te permite diseñar tu propia ruta si prefieres no ceñirte a las rutas establecidas. Eso sí, recuerda que **el campo a través está prohibido.** Siempre debes caminar por sendas o caminos, para **evitar pisoteo a flora amenazada** y molestias a la fauna.
- Gran parte de los lugares que te encontrarás señalizados en las rutas están resaltados en el mapa (por ejem. "Collado del Puerto"), lo que te facilitará la ubicación.
- Las sendas transitables, se encuentran menos señalizadas y marcadas que los senderos de uso público, por lo que deberás estar más atento a los mojones (grupo de piedras apiladas), señales y mapa, y si dispones de GPS, alguna APP móvil o similar, es recomendable buscar el track y descargarlo (por ejemplo en el usuario de wikiloc "*Asociación Amigos del Parque Natural Sierra Mágina*", están todos los tracks).
- En las sendas señalizadas, la coordenada de inicio que se ofrece en cada descripción coincide con uno de los extremos de la senda, pero no necesariamente indica que se deba comenzar por ese extremo; cada senda se puede recorrer en el sentido que mejor se considere en función de la ruta diseñada.
- La dificultad indicada en la descripción de cada sendero o senda es orientativa, todo dependerá de la experiencia en montaña que tengas, forma física, etc.
- Ten en cuenta que en Sierra Mágina los desniveles pueden ser grandes, y en ocasiones, el terreno dificultoso, por lo que puedes tardar más de lo esperado en recorrer las distancias.
- En las breves descripciones de cómo llegar al inicio de cada senda se han utilizado abreviaturas comunes, entre otras PK (punto kilométrico de una carretera), cmo (camino), pte (puente), ctra (carretera), izq (izquierda), drcha (derecha), pto (puerto), cdo (collado), fte (fuente), nº (nacimiento), etc.

EQUIPAMIENTOS

CENTROS DE VISITANTES

1 Centro de Visitantes de Mata Bejid

Cómo llegar: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid.
Coordenada: UTM: x: 456610, y: 4171350 m/ LAT.: 37º 41' 18.00"N, LONG.: 3º 29' 31.66"O

2 Centro de Visitantes Castillo de Jódar

Cómo llegar: el centro se ubica en una de las torres del castillo del núcleo de Jódar.
Coordenada aparcamiento: UTM: x: 468783, y: 4188783 m/ LAT.: 37º 50' 45.44"N, LONG.: 3º 21' 17.33"O

ÁREAS RECREATIVAS

1 Área recreativa de Cuadros: desde Bedmar, en la ctra. A-320 tomamos el desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111, y antes de cruzar el puente tomamos el camino que sale a la izquierda de la carretera hasta el área recreativa.

2 Área recreativa del Peralejo: ubicada en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4. Junto al Centro de Visitantes de Mata Bejid encontramos el área recreativa.

3 Área recreativa de Fuenmayor: desde Torres, avanzamos hasta el final del Paseo de San Isidro, y en la rotonda tomamos la primera salida. Este camino asfaltado nos llevará (tras 6,9 km) al área recreativa.

4 Área recreativa de Gibralberca: ubicada en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 16,6 en el camino que sale a nuestra derecha, recorriendo unos 2 km por el camino asfaltado.

RUTAS

SENDEROS DE USO PÚBLICO OFERTADOS POR EL PN SIERRA MÁGINA

1 Sendero Castillo de Albanchez

Longitud: 200 m
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel y las escaleras)
Tiempo estimado: 20 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde la plaza de la Constitución en Albanchez de Mágina, dirigirse hacia la calle Rosel en la que encontramos el inicio de sendero.
Coordenada de inicio: UTM: x: 458827, y: 4182687 m
LAT.: 37º 47' 26.22"N, LONG.: 3º 28' 3.45"O

2 Sendero Caño del Aguadero

Longitud: 14,3 km
Trazado: lineal
Dificultad: alta (debido a la longitud)
Tiempo estimado: 5 horas (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Bedmar, en la ctra. A-320 tomamos el desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111, y antes de cruzar el puente tomamos el camino que sale a la izquierda de la carretera hasta el área recreativa.
Coordenada de inicio: UTM: x: 464030, y: 4182340 m/ LAT.: 37º 47' 15.75"N, LONG.: 3º 24' 30.66"O

3 Sendero Adelfal de Cuadros

Longitud: 500 m
Trazado: lineal
Dificultad: baja
Tiempo estimado: 20 min (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Bedmar, en la ctra. A-320 tomamos el desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111, y antes de cruzar el puente tomamos el camino que sale a la izquierda de la carretera hasta el área recreativa.
Coordenada de inicio: UTM: x: 464030, y: 4182340 m/ LAT.: 37º 47' 15.75"N, LONG.: 3º 24' 30.66"O

4 Sendero Las Viñas

Longitud: 9 km
Trazado: circular
Dificultad: media (debido al desnivel)
Tiempo estimado: 3 horas
Cómo llegar al inicio: desde Bedmar, en la ctra. A-320 tomamos el desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111, y antes de cruzar el puente tomamos el camino que sale a la izquierda de la carretera hasta el área recreativa.
Coordenada de inicio: UTM: x: 464030, y: 4182340 m/ LAT.: 37º 47' 15.75"N, LONG.: 3º 24' 30.66"O

5 Sendero Fuenmayor

Longitud: 6,4 km
Trazado: lineal
Dificultad: baja - media
Tiempo estimado: 2 horas 20 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Torres, avanzamos hasta el final del Paseo de San Isidro, y en la rotonda tomamos la primera salida. Este camino asfaltado nos llevará (tras 6,9 km) al área recreativa.
Coordenada de inicio: UTM: x: 454509, y: 4178232 m/ LAT.: 37º 45' 0.93"N, LONG.: 3º 30' 58.99"O

6 Sendero Subida a los Picos Mágina y Miramundos

Longitud: 10,3 km
Trazado: lineal
Dificultad: muy alta (debido a la distancia y el desnivel)
Tiempo estimado: 5 horas; más 2 horas si se sube también a Miramundos (ida)
Cómo llegar al inicio: A la salida de Jimena hacia Bedmar, en el pk. 17,5 cogemos el camino que sale a la izquierda (indica sendero pico Mágina); A 1,3 km encontraremos el inicio. También se puede comenzar este sendero en el centro de visitantes de Mata Bejid.
Coordenada de inicio: UTM: x: 458201, y: 4171229 m/ LAT.: 37º 41' 14.34"N, LONG.: 3º 28' 26.68"O

7 Sendero Subida al Puerto de la Mata

Longitud: 12,9 Km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido a la longitud)
Tiempo estimado: 4 horas 50 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil hacia Huelma), en el pk. 12,8. El inicio de sendero está en el camino que sale a la izquierda de la carretera.
Coordenada de inicio: UTM: x: 454473, y: 4171847 m
LAT.: 37º 41' 33.75", LONG.: 3º 30' 59.03" O

8 Sendero El Peralejo

Longitud: 2,3 km
Trazado: circular
Dificultad: baja
Tiempo estimado: 1 hora
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid. El inicio de sendero está al final del área recreativa del mismo lugar.
Coordenada de inicio: UTM: x: 457050, y: 4171520 m
LAT.: 37º 41' 23.59"N, LONG.: 3º 29' 13.73"O

9 Sendero Gibralberca

Longitud: 5,7 km
Trazado: circular
Dificultad: baja
Tiempo estimado: 2 horas 10 minutos
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 16,6 en el camino que sale a nuestra derecha está el inicio del sendero.
Coordenada de inicio: UTM: x: 457269, y: 4170793 m
LAT.: 37º 41' 0.04"N, LONG.: 3º 29' 4.64"O

10 Sendero Pinar de Cánava

Longitud: 2,2 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: A la salida de Jimena hacia Bedmar, en la ctra A-320, encontramos a la derecha la ctra. JA-3105 hacia Albanchez de Mágina. A los pocos metros del cruce encontramos la ermita de Cánava, detrás de la cual, girando a la izquierda (hacia el sur), comienza el sendero.
Coordenada de inicio: UTM: x: 458722, y: 4187651 m
LAT.: 37º 50' 7.27"N, LONG.: 3º 28' 8.77"O

11 Sendero Cueva de la Graja (recuerda recoger la llave para acceder a la cueva en la ermita de Cánava antes de subir)

Longitud: 0,6 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (por terreno irregular)
Tiempo estimado: 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: A la salida de Jimena hacia Bedmar, en la A-320, encontramos a la derecha la ctra. JA-3105 hacia Albanchez de Mágina, a los pocos metros del cruce encontramos la ermita de Cánava, detrás de la cual, hacia el noroeste, comienza el sendero.
Coordenada de inicio: UTM: x: 458610, y: 4187776 m/ LAT.: 37º 50' 11.30"N, LONG.: 3º 28' 13.37"O

12 Sendero Subida al Hoyo de la Laguna

Longitud: 5,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel y terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 2 horas 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde la ctra A-401 tomar la carretera comarcal JA-4201 o la comarcal JA-4202 para llegar al municipio Bélmez de la Moraleda. El sendero comienza en el propio núcleo urbano, al final de la avenida de Sierra Mágina (junto al parque del nacimiento).
Coordenada de inicio: UTM: x: 466028, y: 4175340 m/ LAT.: 37º 43' 28.90" N, LONG.: 3º 23' 7.79" O

13 Sendero Veredón – Mojón Blanco

Longitud: 2,9 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde el propio casco urbano de Pegalajar, por la vía pecuaria Vereda Real Úbeda-Granada (pista que lleva al monte de Bercho). El sendero comienza aproximadamente a 5 km del pueblo. También puede cogerse desde la pista asfaltada de la Peña del Águila en Mancha Real.
Coordenada de inicio: UTM: x: 447228, y: 4178627 m/ LAT.: 37º 45' 12.34"N, LONG.: 3º 35' 56.62"O

SENDAS TRANSITABLES o SEÑALIZADAS

A Senda Calera Pipa o Puerta de la Cruz

Longitud: 2,4 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel y al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 50 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 17,5 cogemos el camino que sale a la izquierda (indica sendero pico Mágina); A 1,6 km de la ctra., en la margen izquierda de la pista forestal encontraremos el inicio. Se trata de un atajo por sendero para llegar al pico Mágina
Coordenada de inicio: UTM: x: 458301, y: 4171339 m/ LAT.: 37º 41' 17.93"N, LONG.: 3º 28' 22.62"O

B Senda del Hoyo del Queijgo

Longitud: 4,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al desnivel y al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 45 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid. El inicio de sendero está al final del área recreativa del mismo lugar. Tras la puerta de salida se visualizan los inicios de los tres senderos que salen de este punto.
Coordenada de inicio: UTM: x: 457071, y: 4171569 m/ LAT.: 37º 41' 25.19"N, LONG.: 3º 29' 12.88"O

C Senda de la Majada del Rincón

Longitud: 3,1 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 55 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 15,4 se ubica el centro de visitantes de Mata Bejid. El inicio de sendero está al final del área recreativa del mismo lugar. Tras la puerta de salida se visualizan los inicios de los tres senderos que salen de este punto.
Coordenada de inicio: UTM: x: 457049, y: 4171568 m/ LAT.: 37º 41' 25.15"N, LONG.: 3º 29' 13.78"O

D Senda subida a la Peña de Jaén

Longitud: 2,0 km
Trazado: lineal
Dificultad: media - alta (debido al terreno pedregoso y el desnivel)
Tiempo estimado: 50 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil a Huelma), en el pk. 12,8, hay que tomar el camino que sale a la izquierda (sendero núm. 7), recorrer 6,4 km por la pista, coger el camino que sale a la derecha (camino con barrera) y a 1,7 km encontramos el inicio a nuestra derecha.
Coordenada de inicio: UTM: x: 457524, y: 4176138 m/ LAT.: 37º 43' 53.51"N, LONG.: 3º 28' 55.35"O

E Senda de la Cuerda de Mágina (de Peña de Jaén a picos Mágina y Miramundos)

Longitud: 3,0 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en el pico Peña de Jaén (ver senda transitable D) o 290 m antes de llegar al refugio de Miramundos accediendo mediante el sendero de uso público núm. 6.
Coordenada de inicio (pico Peña de Jaén): UTM: x: 458071, y: 4175320 m
LAT.: 37º 43' 27.06"N, LONG.: 3º 28' 32.83"O

F Senda del Collado del Puerto a las Fuentezuelas

Longitud: 2,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 10 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil a Huelma), en el pk. 17,5 cogemos la pista que sale a la izquierda (indica sendero pico Mágina); Continuamos el camino ascendente hasta su fin, pasada la Cañada de las Cruces. A unos 470 m del fin de la pista comienza esta senda.
Coordenada de inicio (Collado del Pto): UTM: x: 460491, y: 4174545 m/ LAT.: 37º 43' 2.3"N, LONG.: 3º 26' 53.82"O

G Senda de la Umbría de Pandeleón (desde Cdo del Pto hasta la senda I)

Longitud: 2,0 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso y al desnivel)
Tiempo estimado: 45 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil a Huelma), en el pk. 17,5 cogemos la pista que sale a la izquierda (indica sendero pico Mágina); Continuamos el camino ascendente hasta su fin, pasada la Cañada de las Cruces, a unos 470 m tras haber terminada la pista comienza la senda.
Coordenada de inicio (Collado del Pto): UTM: x: 460491, y: 4174545 m/ LAT.: 37º 43' 2.3"N, LONG.: 3º 26' 53.82"O

H Senda de la Cuerda del Milagro (Loma de Peña Lisa)

Longitud: 5,4 km
Trazado: lineal
Dificultad: alto (debido al terreno pedregoso y fuerte desnivel en la Loma de Peña Lisa)
Tiempo estimado: 2 horas 40 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en ctra. A-401 (Guadahortuna – Bélmez de la Mda), en pk. 48,1 cogemos cruce hacia Cabritas por ctra. JV-3224. Tras 6,4 km y en una curva cerrada a la drcha., coger el cmo de la izq que tras 1,3 km nos lleva al pte del río Gargantón. Tomamos el cmo que sale a la izq y tras 1,8 km encontramos el inicio de la senda a la drcha.
Coordenada de inicio (Cmo de la Tosquilla, cerca del puente del río Gargantón):
UTM: x: 463527, y: 4173329 m/ LAT.: 37º 42' 23.3"N, LONG.: 3º 24' 49.6"O

I Senda del Barranco del Gargantón (desde el Pte del río Gargantón hasta las Fuentezuelas)

Longitud: 3,4 km
Trazado: lineal
Dificultad: alta (debido al terreno pedregoso y al desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos
Cómo llegar al inicio: en ctra. A-401 (Guadahortuna – Bélmez de la Mda), en pk. 48,1 cogemos cruce hacia Cabritas por ctra. JV-3224. Tras 6,4 km y en una curva cerrada a la drcha coger el cmo de la izq que tras 1,3 km nos lleva al pte del río Gargantón, tomamos el cmo que sale a la izq y tras 330 m encontramos el inicio de la senda a la drcha.
Coordenada de inicio (Cmo de la Tosquilla, cerca del puente del río Gargantón):
UTM: x: 463674, y: 4174297 m/ LAT.: 37º 42' 54.73"N, LONG.: 3º 24' 43.77"O

J Senda del Collado del Lucero a las Fuentezuelas

Longitud: 3,3 km
Trazado: lineal
Dificultad: media - alta (debido al terreno pedregoso y el desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora y 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde la A-401 tomar la carretera comarcal JA-4201 o la comarcal JA-4202 para llegar al municipio Bélmez de la Moraleda. En el propio núcleo urbano, al final de la avenida de Sierra Mágina (junto al parque del nacimiento) cogemos en sendero núm. 12 hasta el Collado.
Coordenada de inicio (Collado del Lucero): UTM: x: 464675, y: 4175937 m
LAT.: 37º 43' 48.08"N, LONG.: 3º 24' 3.17"O

K Senda de las Cuatro Aguaderas (desde Cañada de las Cruces a Los Prados)

Longitud: 3,7 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil - Huelma), en el pk. 17,5 cogemos el camino que sale a la izq (indica sendero pico Mágina); continuamos el camino ascendente durante 6,9 km (habremos pasado el aprisco de la Cañada de las Cruces), el inicio estará a la izq, en frente de un pozo.
Coordenada de inicio (Cañada de las Cruces): UTM: x: 458939, y: 4174185 m
LAT.: 37º 42' 50.37"N, LONG.: 3º 27' 57.14"O

L Senda al Hoyo de la Laguna por el Gollizno

Longitud: 2,3 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso y al desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Bélmez de la Moraleda, coger la ctra. JA-4201 hacia la aldea de Belmez y a los 2 km coger el camino asfaltado que sale a la izquierda hacia el Castillo de Belmez. Tras otros 2 km, la senda comienza a la izquierda.
Coordenada de inicio (cerca de Belmez): UTM: x: 464996, y: 4177769 m
LAT.: 37º 44' 47.57"N, LONG.: 3º 23' 50.37"O

M Senda de cuevas de Baltiñanas al Hoyo de la Laguna

Longitud: 7,2 km
Trazado: lineal
Dificultad: media/ alta (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 2 hora 50 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: : desde Bélmez de la Moraleda, coger la ctra JA-4201 hacia la aldea de Belmez, a nuestra izquierda (a la altura de la plaza de Belmez) coger el camino asfaltado; a 345 m comienza la senda a nuestra derecha.
Coordenada de inicio: UTM: x: 466537, y: 4178175 m
LAT.: 37º 43' 27.06"N, LONG.: 3º 28' 32.83"O

N Senda de la Cañada de Santa María

Longitud: 1,7 km
Trazado: lineal
Dificultad: baja (aunque con tramos con pendiente)
Tiempo estimado: 40 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en el sendero de uso público 2, a 1,9 km desde su inicio, a nuestra derecha comienza la senda. En los primeros 350 m coincide con una pista forestal, y justo antes de cruzar el barranco, a nuestra izquierda, sale la senda.
Coordenada de inicio: UTM: x: 464744, y: 4180476 m
LAT.: 37º 46' 15.37"N, LONG.: 3º 24' 1.14"O

O Senda de la Sierra de la Cruz

Longitud: 8,0 km la más larga (pasando por Cueva del Tesoro y Collado Peña Neblín), y unos 7,1 km cada una de las otras dos (de las tres alternativas circulares de esta ruta)
Trazado: circular
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso en algunos tramos)
Tiempo estimado: 2 horas 30 minutos o 3 horas (depende de la alternativa elegida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra A-401, sentido Jódar a Bélmez de la Moraleda, en el pk 33,2 aprox. a nuestra derecha entramos en el tramo de la antigua ctra, en el que está el cmo del Lara.
Coordenada de inicio: UTM: x: 470157, y: 4180529 m/ LAT.: 37º 46' 17.78"N, LONG.: 3º 20' 19.89"O

P Senda Vereda del Pozo de las Lomas

Longitud: 2,4 km
Trazado: lineal
Dificultad: media
Tiempo estimado: 50 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde Bedmar, en la ctra. A-320 cogemos la ctra. JA-4111, en un desvío que indica "área recreativa de Cuadros". Continuamos por la JA-4111 hasta antes del puente del río, donde giramos a la izquierda. Recorremos 400 m y volvemos a girar a la izquierda; tras otros 1,75 km, y cerca de la base de la balsa comienza la senda a nuestra derecha.
Coordenada de inicio: UTM: x: 465532, y: 4183606 m/ LAT.: 37º 47' 57.04"N, LONG.: 3º 23' 29.47"O

Q Senda a la Caldera del Tío Lobo

Longitud: 3,5 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 2 horas (ida)
Cómo llegar al inicio: desde el núcleo de Albanchez de Mágina, en la ctra hacia Torres (JA-3107), en la salida del pueblo, girar a la izq hacia la fuente de los Siete Caños y hacia el cementerio nuevo. En la propia fuente comienza la senda, que coincide inicialmente con camino agrícola.
Coordenada de inicio: UTM: x: 458966, y: 4182493 m/ LAT.: 37º 47' 19.95"N, LONG.: 3º 27' 57.73"O

R Senda del Collado la Víbora (desde Albanchez de Mágina)

Longitud: 4,7 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno pedregoso)
Tiempo estimado: 2 horas y 15 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde el núcleo de Albanchez de Mágina, en la salida del pueblo hacia Torres, al final de la calle Heturas, justo detrás del punto limpio coger el camino que sale a la derecha. Durante los primeros 260 m aprox. compartiremos recorrido con el GR7.
Coordenada de inicio: UTM: x: 458910, y: 4182349 m/ LAT.: 37º 47' 15.27"N, LONG.: 3º 27' 59.99"O

S Senda del Barranco de la Víbora

Longitud: 1,2 km
Trazado: lineal
Dificultad: fácil
Tiempo estimado: 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Torres, coger la ctra JA-3107 hacia Albanchez de Mágina. A unos 2 km, en una curva muy cerrada coger el camino que sale a la drcha (indica ZAC de Hondacabras). Tras 1,9 km aprox., antes de cruzar el Barranco de la Víbora, a nuestra izquierda sale la senda.
Coordenada de inicio: UTM: x: 457234, y: 4179391 m/ LAT.: 37º 45' 39.01"N, LONG.: 3º 29' 7.89"O

T Senda de los Gamellones al Barranco de la Víbora

Longitud: 980 m
Trazado: lineal
Dificultad: fácil
Tiempo estimado: 25 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: desde Torres, coger la ctra JA-3107 hacia Albanchez de Mágina. A unos 2 km, en una curva muy cerrada coger el camino que sale a la drcha (indica ZAC de Hondacabras). Tras 4,9 km aprox. de pista, continuar hacia la izq (Pto de la Mata), y a 1,4 km, en una curva cerrada a la drcha, coger el camino que sale a la izq. A 1 km, al final del camino, se inicia la senda.
Coordenada de inicio: UTM: x: 457288, y: 4178261 m/ LAT.: 37º 45' 2.36"N, LONG.: 3º 29' 5.44"O

U Senda del Cordel del Castellar

Longitud: 2,8 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno suelto y el desnivel)
Tiempo estimado: 1 hora 10 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: en Torres, en la curva donde termina la c/ Jornaleros y se une con la c/ Esteban Ramírez, comienza la senda.
Coordenada de inicio: UTM: x: 455085, y: 4182403 m/ LAT.: 37º 47' 16.37"N, LONG.: 3º 30' 36.39"O

V Senda del Cordel de los Carriles

Longitud: 4,8 km
Trazado: lineal
Dificultad: media (debido al terreno suelto en algún tramo)
Tiempo estimado: 2 horas (ida)
Cómo llegar al inicio: en la ctra. A-324 (Cambil a Huelma), en el pk. 7,3 (núcleo de Cambil), tomar el cmo asfaltado que sale a la izq, se llama C/ Cmo de la Loma, dirección Bercho, Bornos, Nacimiento. A 3,7 km en el cruce (nº de Villanueva) cogemos a la drcha. A 220 m a la izq, a 60 m a la izq, recorremos 1,3 km y en el collado, en una curva a la izq sale la senda a la drcha.
Coordenada de inicio: UTM: x: 449070, y: 4174352 m/ LAT.: 37º 42' 54.01"N, LONG.: 3º 34' 40.27"O

W Senda de subida al Aznaitín

Longitud: 4,9 km
Trazado: lineal
Dificultad: alta (debido al terreno pedregoso y al desnivel)
Tiempo estimado: 2 horas 30 minutos (ida)
Cómo llegar al inicio: Desde la plaza de la Constitución en Albanchez de Mágina, dirigirse hacia la calle Rosel en la que encontramos el inicio de la senda, que coincide con el del sendero núm. 1. La senda continúa dejando a la izq. la subida al Castillo de Albanchez (sendero núm. 1).
Coordenada de inicio: UTM: x: 458827, y: 4182687 m/ LAT.: 37º 47' 26.22"N, LONG.: 3º 28' 3.45"O

X Senda Peña del Águila (nivel 1)

Longitud: 2 km
Trazado: Circular
Dificultad: baja
Tiempo estimado: 40 minutos
Cómo llegar al inicio: en el núcleo de Mancha Real, buscar indicaciones hacia Peña del Águila. Desde la ctra A-320 que cruza el pueblo, coger la Av. Vista Alegre, continuar por C/ Barranco, Paseo de las Pilas hasta conectar con la JV-3241 (Ctra del Repetidor o del Almadén). Al inicio del pinar comienza la senda en el panel interpretativo que hay junto a una caseta a nuestra drcha.
Coordenada de inicio: UTM: x: 447546, y: 4180997 m/ LAT.: 37º 46' 29.30"N, LONG.: 3º 35' 44.24"O

Y Senda Peña del Águila (nivel 2)

Longitud: 6,9 km
Trazado: circular
Dificultad: media (debido al desnivel)
Tiempo estimado: 2 horas 20 minutos
Cómo llegar al inicio: en el núcleo de Mancha Real, buscar indicaciones hacia Peña del Águila. Desde la ctra A-320 que cruza el pueblo, coger la Av. Vista Alegre, continuar por C/ Barranco, Paseo de las Pilas hasta conectar con la JV-3241 (Ctra del Repetidor o del Almadén), Al inicio del pinar comienza la senda en el panel interpretativo que hay junto a una caseta a nuestra drcha.
Coordenada de inicio: UTM: x: 447546, y: 4180997 m/ LAT.: 37º 46' 29.30"N, LONG.: 3º 35' 44.24"O

Z Senda Peña del Águila (nivel 3)

Longitud: 8,6 km
Trazado: circular
Dificultad: media (debido al desnivel)
Tiempo estimado: 3 horas 50 minutos
Cómo llegar al inicio: en el núcleo de Mancha Real, buscar indicaci

Leyenda

- Sendero de uso público
- Sendas transitables
- Sendero Gran Recorrido (GR-7)
- Pistas forestales
- Centro de Visitantes
- Área recreativa
- Mirador
- Monumento natural
- Restos arqueológicos
- Sitio de interés etnográfico
- Fuente
- Manantial
- Árbol singular
- Camping
- Ermita
- Zona de acampada controlada
- Límite del Parque Natural

BAEZA
ÚBEDA

JAÉN
SEVILLA
MADRID

GRANADA
ALMERÍA
MÁLAGA

GUADAHORTUNA

Jódar
Bedmar
Jimena
Mancha Real
Torres
Albánchez de Ubeda
Pegalajar
Cambil
Cárchel
Huelma
Belmez de la Moraleda
Solera

PARQUE NATURAL DE SIERRA MÁGINA

Sierra de la Peña del Águila
Sierra de Bedmar
Sierra de Cazorla
Sierra de Mágina
Sierra de Cárchel
Sierra de Galayos

ESCALA: 1 : 40.000

0 450 900 1,800 2,700 3,600 Metros

Proyección U.T.M. ETRS 1989 zona 30

Base cartográfica INSTITUTO GEOGRÁFICO NACIONAL
Mapa Topográfico Nacional de España
MTN50 2001-2018 CC-BY 4.0 ign.es

Fuente: Leiva